



ClassicsXfor

Verlassene Burg



Lösungsansatz



Vorab

Statt GEHE kann auch GEH eingetippt werden. Wenn Sie sich im Studierzimmer befinden, können Sie auch folgende Befehle verwenden: SPEICHERN, LADEN. Der Befehl LADEN wird auch am Anfang des Spieles verstanden.

Zuerst geben Sie das Verb, ein Befehlswort ein, gefolgt von der Zeilenschalt-Taste. Wenn der Computer das Verb versteht, antwortet er mit einer Gegenfrage, z. B. mit "WAS?" oder "WOHIN?"

Lösung (deutsch)

GEHE BAUM
OEFFNE KASTEN
NIMM BRIEF
BETRACHTTE BRIEF
NIMM SCHLUESSEL
GEHE BURG

Du nährst dich der Burg. Noch ist es Zeit, umzukehren. Schauerliche Gerüchte gehen um...

OEFFNE TUER
GEHE TUER

Der Schlüssel ist dir in den Burggraben gefallen. Das Tor fällt mit einem lauten Krach hinter dir zu.



ClassicsXfor

Verlassene Burg



BETRACHTE BRUNNEN

Du schaust in den Brunnen hinein. Auf der linken Seite gehen Stufen hinab. Der Brunnen ist ausgetrocknet.

GEHE TUER
OEFFNE TUER
GEHE TUER

Du bist in einem dunklen Gang. Aus der offenen Tür dringt ein Lichtschimmer.

GEHE TUER

Du bist in einem kahlen Studierzimmer.

NIMM FACKEL
BEWEGE SCHWERT
GEHE KAMIN
GEHE TREPPE

Du bist am Ende eines langen Ganges. Am anderen Ende ist eine Tür.

GEHE TREPPE
GEHE RUECKWAERTS
GEHE TUER
GEHE LINKS
GEHE TUER
OEFFNE SCHUBLADE
NIMM BRIEF
BETRACHTE BRIEF

Wenn der Raum, der explodiert, unter Wasser steht, dann...
Gezeichnet: Der Gefangene.

GEHE RAUS
GEHE LINKS



ClassicsXfor

Verlassene Burg



Du stehst vor einer offenen Tür. Der Gang biegt im rechten Winkel ab.

GEHE TUER
NIMM LEUCHTER
GEHE TUER
GEHE LINKS
GEHE LINKS
GEHE LINKS
GEHE TUER
NIMM KERZE
ANZUENDEN KERZE
GEHE TUER
GEHE LINKS
GEHE TUER
NIMM BROT
GEHE RAUS
GEHE RECHTS

Du stehst vor einer offenen Tür. Der Gang biegt im rechten Winkel ab.

GEHE RECHTS
GEHE RECHTS
GEHE TUER
EINSCHALTEN RADIO

Ein Tipp für alle Dynamitbenutzer: Wenn Sie ein Gebäude in die Luft sprengen wollen, legen Sie Dynamit in den Keller.

GEHE RAUS
GEHE RECHTS
GEHE RECHTS
GEHE RECHTS

Du bist in einem dunklen Gang. Aus der offenen Tür dringt ein Lichtschimmer.

GEHE RECHTS
GEHE RECHTS
GEHE TUER
BEWEGE BUCH

Die Wand gleitet zur Seite.

GEHE WAND
NIMM FLASCHE
GEHE RAUS



ClassicsXfor

Verlassene Burg



Du stolperst und fällst ein paar Stufen hinunter, aber du verletzt dich nicht.

GEHE RAUS
GEHE RECHTS
GEHE RECHTS
GEHE TUER
GEHE TREPPE

An der Wand hängen fünf Bilder mit der Vorderseite zur Wand.

BEWEGE BILD

Eine Schachtel voll Dynamit fällt aus einer Nische hinter dem Bild. Warst du eigentlich schon im Wohnzimmer?

NIMM KISTE
GEHE RAUS
GEHE TUER
GEHE RECHTS
GEHE RECHTS
NIMM KLINKE
GEHE ZURUECK
GEHE TUER

Du bist in der Küche. Hier stinkt es ja grauenhaft nach Knoblauch.

NIMM KNOBLAUCH

Im Vertrauen gesagt: Der Gestank kommt aus deiner Richtung!

GEHE RAUS
GEHE LINKS
GEHE LINKS
GEHE LINKS
GEHE LINKS
GEHE TUER

Du trittst auf eine Falltür und fällt durch einen langen Schacht nach unten...



ClassicsXfor

Verlassene Burg



BETRACHTE NISCHE
BEWEGE HEBEL
TOETE VAMPIR
BEWEGE HEBEL
GEHE TUER

Du bist am Ende eines langen Ganges. Am anderen Ende ist eine Tür.

GEHE TUER

Du bist in einem Kellerraum. In der Wand ist ein frischgebohrtes Sprengloch.

DEPONIERE DYNAMIT

Das Dynamit liegt im Sprengloch. Du kommst dabei zu nahe an die Zündschnur, sie entzündet sich...

GEHE TUER
LINKS
OEFFNE TUER
GEHE LINKS

Du bist im Kerker. Der Gefangene lebt noch. Der Gefangene hat Durst und Hunger.

HILF GEFANGENEM

Er verrät dir ein Geheimnis:

Im Wasser, das verschwindet, liegt das Geheimnis des Entkommens. Aber vergiß nicht: Das Wasser, das verschwindet.

GEHE LINKS
GEHE STUFEN
GEHE TUER
GEHE TUER



ClassicsXfor

Verlassene Burg



Du bist in einem dunklen Gang. Aus der offenen Tür dringt ein Lichtschimmer.

GEHE LINKS
GEHE LINKS
GEHE LINKS
GEHE LINKS
GEHE TUER

Du bist im Bad. An der Wand ist der Hebel für die Wohnzimmernachricht.

BEWEGE HEBEL

Das Wasser aus dem Burggraben läuft ab. Es scheint in den Keller zu laufen...
Das Dynamit ist gelöscht!

GEHE RAUS
GEHE LINKS
GEHE LINKS
GEHE LINKS

ENFFEO REUT
R
HEG REUT
R
NIMM SCHLUESSEL
GEHE RAUS
ENFFEO REUT
G
HEG REUT
G
BETRACHTTE KISTE

Der Schatz! Du hast den Schatz gefunden!

NIMM KISTE
NIMM SCHATZ
GEHE RAUS
HEG GEW
GEHE RECHTS
GEHE RECHTS
GEHE RECHTS
GEHE RECHTS
GEHE RECHTS
GEHE RECHTS



ClassicsXfor

Verlassene Burg



Du bist in einem dunklen Gang. Aus der offenen Tür dringt ein Lichtschimmer.

GEHE TUER
GEHE KAMIN
GEHE TREPPE
GEHE TUER

Der Raum steht unter Wasser.

GEHE TREPPE
GEHE RUECKWAERTS
GEHE TUER
GEHE RAUS
GEHE BRUNNEN
GEHE STUFEN
GEHE TUER

Du bist im Kerker. Der Gefangene lebt noch.

GEHE RECHTS
OEFFNE TUER
GEHE TUER

Der Ausgang wird von einem Drachen bewacht. Er möchte einen Schatz. Er nimmt dir deinen ab und verschwindet.

Du stehst vor der Burgmauer. Du hast 'Die Verlassene Burg' gelöst. Das ist eine unglaubliche Leistung.